



# Prélude

la ludo des ludos

Le Catalogue

Avril 2011

**Prélude** est la ludothèque centrale des ludothèques franciliennes. Les jeux présentés dans ce catalogue peuvent être empruntés par les ludothèques adhérentes à l'ALIF.

# LES JEUX D'EXERCICE

## STRUCTURE D'EXTÉRIEUR

### Little Tikes



Des structures à monter que l'on peut installer aussi bien en extérieur qu'en intérieur. Solides, faciles à construire, entièrement démontables, pour aménager un espace de jeu où bon vous semble.

Information transport : attention volumineux !

Nombre d'exemplaires : 3

**Prélude** est la ludothèque centrale des ludothèques franciliennes, destinée à favoriser la diversité et la nouveauté dans toutes les ludothèques.

Il s'agit à la base de créer un lieu de rencontre privilégié entre les ludothèques et les différents acteurs du marché du jeu : fabricants, éditeurs, auteurs, distributeurs.

**Prélude** propose d'être l'interlocuteur central qui permettra cette mise en relation de façon permanente. Pratique pour les partenaires qui ont ainsi un interlocuteur identifié pour toucher le réseau, et pour les ludothèques de disposer d'un lieu central de ressources et d'information.

Ce stock est centralisé sur Paris et distribué sur les différents départements dans des ludothèques partenaires : les Prélude Relais. Ainsi chaque ludothèque pourra emprunter près de chez elle un stock que l'on espère important et se renouvelant régulièrement.

Aujourd'hui nous vous sollicitons, ludothèques du réseau francilien, pour être Prélude Relais sur votre département. Cela demande un peu de place (pour stocker le matériel) et un peu de temps (pour accueillir les ludothèques emprunteuses).

Vous pourrez bien sûr utiliser vous-même ce stock dans le cadre de vos activités.

## POP UP

### Aetre

Un jeu de manipulation d'une simplicité effarante, qui a fait ses preuves dans toutes les petites mains depuis 25 ans. Un grand classique.

Nombre d'exemplaire : 1



# LES JEUX SYMBOLIQUES

## UNIVERS ANIMAUX SAUVAGES

### Papo

Retrouvez l'univers de la savane avec le lion, la lionne et le lionceau, l'hippopotame et son bébé, le rhinocéros noir, la girafe, le jaguar ; mais aussi, les personnages avec le médecin de brousse, son conducteur du 4x4 accompagnés d'un photographe.

Contenu : 11 éléments

Nombre d'exemplaire : 1



## UNIVERS ANIMAUX DE LA FERME

### Papo

Dans l'univers de la ferme, la fermière donne le grain aux deux poules et au coq tandis que le chien leur court après, le garçon de ferme vient de finir de traire la vache.

La fille de ferme quant à elle, s'occupe du veau et de la chèvre, tout en se méfiant du taureau.

Contenu : 10 éléments

Nombre d'exemplaire : 1



**PRÉLUDE A ÉTÉ CRÉÉE GRÂCE AU SOUTIEN DU**

**DANS LE CADRE DES MICRO-PROJETS ASSOCIATIFS**



Fonds social européen

## UNIVERS EQUIDÉS

### Papo

Le conducteur de 4x4 du haras PAPO vient d'arriver, l'écuyère fait descendre délicatement le cheval de concours du van, il est déjà équipé de son set harnachement.

Le cavalier et son cheval andalou viennent à leur rencontre. La jument Lipizzan allaite ses deux poulains.

Contenu : 10 éléments

Nombre d'exemplaire : 1



## UNIVERS CONTES ET LÉGENDES

### Papo

Dans ce monde féérique, le pégase vient à la rencontre de l'elfe rose, tandis que la princesse à l'oiseau rose attend l'arrivée imminente du traîneau de la princesse et son conducteur.

Contenu : 4 éléments

Nombre d'exemplaire : 1



## UNIVERS CHEVALIERS

### Papo

Dans le monde Médiéval, le mercenaire conduit le cheval Breton qui tracte péniblement la charrette prison. Le prisonnier est le chevalierancelot rouge.

Ils sont escortés par le maître des armes cimier cerf et sa monture ainsi que le maître des armes cimier licorne.

Contenu : 6 éléments

Nombre d'exemplaire : 1



## LOT MINI-UNIVERS

### Papo

Retrouvez les Mini PAPO avec ce château aux multiples accès avec son tapis de jeux, toute une série de personnages et chevaux de la collection des chevaliers rouges, des contes et légendes mais aussi des fantastiques, le tout dans des valisettes.

Contenu : 4 éléments

Nombre d'exemplaire : 1



# LES JEUX D'ASSEMBLAGE

## SET NETWORK



### Brio

Contenu : Coffret Poste Central - Boîte aux lettres et Emo - Tunnel de recyclage de turner - Soucoupe volante de Dex - Véhicule laser de Lazie - Station dyode de Bernie - Pack E mail 2 - Véhicule de police antivirus à pile - Pack de 2 personnages Deluxe - Pack personnages 3 - Pack personnages 4 - Assortiment de rails

Nombre d'exemplaires : 3

## MAXAMEC

### Maxamec

Il s'agit d'un jeu de construction surdimensionné en bois. Simple d'utilisation, il ne nécessite ni outil ni dispositions particulières pour la mécanique. Les plans de construction fournis sont très clairs et le matériel est de première qualité.

Information transport : attention lourd et volumineux !

Nombre d'exemplaires : 4



## LOT LEGO SPORTS



Des personnages à fabriquer, pour faire des matches de hockey avec buts et crosse articulée pour envoyer le palet au fond des filets adversaires lorsqu'on appuie sur la tête des joueurs.

Contenu : 2 buts, 16 joueurs

Nombre d'exemplaires : 1

## LOT LEGO DESIGNER SET

Un lot de Lego pour construire des robots, machines, et autres vaisseaux du futur, volants ou pas.

Contenu : 1 caisse contenant un panachage de 8 boîtes de la série «lego Designer»

Nombre d'exemplaires : 1



# LES JEUX DE RÈGLES

## CROSS & GO



**Delcrea**

Public : A partir de 6 ans

Jeu de stratégie mêlant le hasard du dé et le choix des mouvements, Cross & Go est un jeu simple et rapide qui plait à un large public. Des règles évolutives sont proposées, pour faire jouer enfants et adultes. Chaque joueur doit amener ses pions de l'autre côté d'un plateau de jeu dont les cases de couleurs ne cessent de bouger.

Version surdimensionnée

Nombre d'exemplaires : 1

## CROK CROK CROK

**Bioviva**

Public : Enfants

Très beau jeu de rapidité, où il faut attraper de charmants aliments en bois pour nourrir les différents animaux. Rapide et malin.

Nombre d'exemplaires : 1



## CROMAGNON



**Bioviva**

Public : Famille

Découvrez les talents de l'homme des cavernes qui sommeille en vous. Mimes, modelage, langage primaire et dessins en charbon permettront à votre tribu d'atteindre en 1er la fin de la préhistoire.

Nombre d'exemplaires : 1

## PENTAGO

**Carrom Art**

Public :

Résumé : Sur un plateau de 6 x 6, il faut aligner 5 pions pour gagner la partie. Mais il y a un petit plus : le plateau pivote. Sur une base simple, un jeu riche et profond pour deux joueurs.

Nombre d'exemplaires : 4



## LA RUCHE

**Pidancet**

Public : Famille

Chaque joueur doit être le plus rapide pour disposer la totalité de ses alvéoles dans la ruche centrale. Se joue en simultané !

Nombre d'exemplaires : 1

## DUEL POKER

**Gigamic**

Public : Ado/Adulte

Un mélange de poker et de réussite pour 2 joueurs, à jouer avec ou sans enchères. 6 règles différentes sont proposées, au choix des joueurs, pour renouveler les parties.

Nombre d'exemplaires : 3



## LA GAMME LUDENS PLANÈTE, DES JEUX TRADITIONNELS SUR UN PLATEAU RÉVERSIBLE EN LATEX

Chaque boîte Ludens Planète comprend le matériel nécessaire pour 2 jeux traditionnels : un plateau en latex, un sachet de pions et un livret de règles. Distribué par CARROM ART

## DAMES TRADITIONNELLES / DAMES INTERNATIONALES



Pour jouer aux dames traditionnelles, mais également aux dames turques, grecques, roumaines, et une douzaines de versions différentes qui renouvellent le plaisir des dames.

Nombre d'exemplaires : 1

## ECHECS FOOTBALL



Version originale du football devenu jeu de placement avec des pièces d'échecs.

Jeu rapide venu du Brésil.

Nombre d'exemplaires : 1

## ECHELLES ET SERPENTS / TATOU BRASILIS



Deux classiques, «échelles et serpents» et un «jeu de l'oie», rethématisés avec des mignons petits tatous.

Nombre d'exemplaires : 1

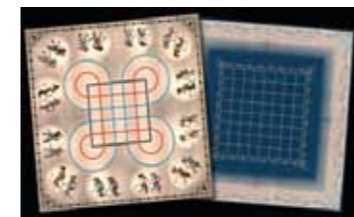
## JEU ROYAL D'UR / SHEN



Deux jeux parmi les plus anciens jamais retrouvés, datés à environ 5.000 ans avant notre ère. Le «Shen» est également connu sous le nom de «Chiens et Chacals»

Nombre d'exemplaires : 1

## SURAKARTA / MAK-YEK



Deux jeux de stratégie respectivement originaires d'Indonésie et de Malaisie, étonnants par leurs modes de captures et leurs fonctionnements.

Nombre d'exemplaires : 1

## PANCHA KELIYA / THAYAAM



2 jeux de poursuite, inspirés de l'Ashtapada indien.

Nombre d'exemplaires : 1

## PULUC / PATOLLI



Jeux traditionnels d'Amérique du sud, Puluc et Patolli sont deux jeux de poursuite et de capture simples et passionnants.

Nombre d'exemplaires : 1

## COCOTTE PARTY

### Winning Moves

Public : à partir de 5 ans

Jeu de rapidité où les joueurs doivent attraper les poules afin de les amener couvrir dans leur poulailler. Observation, réflexe, rapidité.

Nombre d'exemplaires : 1



## PLUS 4



### Winning Moves

Public : À partir de 6 ans

4 pions alignés et c'est gagné, ça ne vous rappelle rien ? Plus 4 est un jeu original qui avec une petite idée toute simple, relance l'intérêt du jeu d'alignement.

Nombre d'exemplaires : 5

## SEQUENCE

### Winning Moves

Public : À partir de 7 ans

Dans ce mélange de jeu de cartes et de morpion, le but est de réaliser deux séquences de cinq jetons de la même couleur.

Nombre d'exemplaires : 1



## X-PLUS DELUXE

### Winning Moves

Public : À partir de 6 ans

Le morpion kaléidoscopique en version bois.

Nombre d'exemplaires : 1



## LA COURSE DES TORTUES

### Winning Moves

Public : À partir de 5 ans

Quelle tortue arrivera la première au champ de salades ? Une course tout en finesse que ne gagne pas forcément celui que l'on attendait !

Nombre d'exemplaires : 1



## LE TRÉSOR DES DRAGONS

### Winning Moves

Public : À partir de 6 ans

Un mémoire original signé Reiner Knizia

Nombre d'exemplaires : 1



## ADDICT

### BD2 GAMES

Public : à partir de 12 ans

Jeu de connaissances où il faut répondre aux questions posées par le DVD dans 6 catégories différentes. Chaque bonne réponse fait gagner un magnet à poser sur son plateau. Le joueur (ou l'équipe) vainqueur est le premier à avoir complété son plateau.

Nombre d'exemplaires : 1



## DINOX



### BD2 GAMES

Public : à partir de 5 ans accompagné d'un adulte

Jeu de connaissances sur les dinosaures où les joueurs doivent répondre aux questions posées par le DVD interactif pour gagner les morceaux de squelette qui leur permettront d'assembler leur dinosaure.

Nombre d'exemplaires : 1

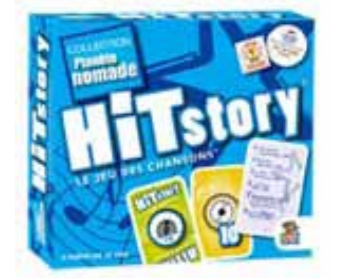
## HIT STORY

### BD2 GAMES

Public : à partir de 10 ans

Chaque paquet se réfère à une période et propose des titres de chansons. Les joueurs devront retrouver les interprètes et en fredonner l'air pour gagner des disques d'or.

Nombre d'exemplaires : 1



## MEMO NAMES

### BD2 GAMES

Public : à partir de 12 ans

Jeu de connaissances où les joueurs devront trouver un maximum de célébrités selon leur prénom.

Nombre d'exemplaires : 1



## KIKANKOI

### BD2 GAMES

Public : à partir de 12 ans

Jeu de la famille du Uno où les joueurs doivent se débarrasser de leurs cartes, en répondant systématiquement à une question simple : qui (dire un nom de personnage), quand (une date) ou quoi (citer une chose).

Nombre d'exemplaires : 1



## AXOM



### Gyptis

Public : Tout public

Jeu de déplacement tactique où les piles de pions se font et se défont au gré des mouvements qui s'opèrent sur le plateau.

Un jeu de stratégie original, un peu déroutant, et au final assez agréable.

Nombre d'exemplaires : 2

## ABALONE

### Hasbro

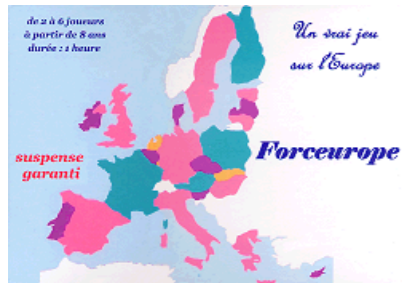
Public : Tout public

Le classique des jeux de stratégie, librement inspiré des combats de sumo, où il faut pousser les boules adverses en dehors du plateau. Pour gagner il faut être le premier à éjecter 6 boules adverses hors de l'hexagone.

Nombre d'exemplaires : 10



## FORCEUROPE



Un jeu d'enchères et de bluff où les joueurs vont tenter grâce à un système de mises cachées, de prendre le contrôle des pays européens les plus lucratifs.

Un jeu rapide et tendu qui propose des choix toujours difficiles.

Auteur : Jean Pellaumail

Autoédition

Nombre d'exemplaires : 3

## BANZAI

### Blackbook éditions

Jeu de cartes et de rapidité. Chaque joueur doit reconstituer une famille de 5 cartes, puis s'emparer le plus rapidement possible d'un des pions posés sur la table en poussant le fameux cri «Banzaï !»

Certaines combinaisons de cartes déclenchent des événements qui chamboulent le déroulement du jeu.

Auteur : Tom Berjoan

Nombre d'exemplaires : 1



## RUMMIKUB



### Parker

Public : à partir de 10 ans

«Le rami des chiffres», Rummikub est une variante du rami avec des tuiles qui remplacent les cartes, et quelques petites règles supplémentaires.

Nombre d'exemplaires : 16

## CASH'N GUNS : UZI

### Repos Prod

Public : Ado/Adulte

Contenu : 1 arme en mousse, 1 carte

Résumé : Ceci est un pouvoir supplémentaire **utilisable uniquement avec le jeu Cash'n Guns.**

Nombre d'exemplaires : 1



## DANGER CITY



### Isimat

Public : Tout public

Petit jeu de cartes où les joueurs peuvent choisir entre protéger leur maison avec moult blindages et alarmes, ou bien choisir en fin de compte de rejoindre le gang des cambrioleurs et alléger les résidences de leurs coffres-forts !

Nombre d'exemplaires : 1

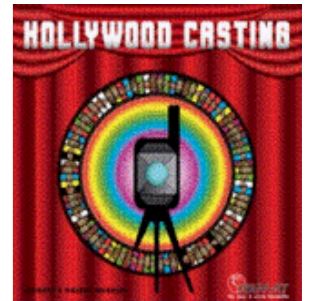
## HOLLYWOOD CASTING

### Isimat

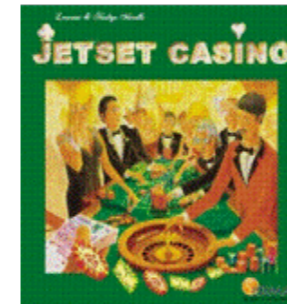
Public : Tout public

Jeu très simple où les joueurs vont devoir reconstituer un visage avec les différents éléments proposés. Le joueur qui reconstitue un visage sur fond multicolore, ou le plus grand des visages, gagne.

Nombre d'exemplaires : 1



## JETSET CASINO



### Isimat

Public : A partir de 10 ans

En empruntant différents moyens de transport, visitez un maximum de casinos européens et jouez des parties de blackjack, ici appelé le 7 et demi.

Nombre d'exemplaires : 1

## ISABELLE ET ISABEAU

### Isimat

Public : Tout public

Ici le but du jeu est de réaliser des séries de cartes posées devant soi. Mais ce sont les dés qui déterminent le type d'action que les joueurs vont pouvoir effectuer. Principe innovant!

Nombre d'exemplaires : 1



## MARE BELLA

### Isimat

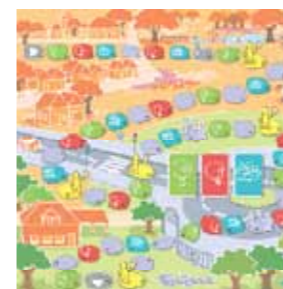
Public : Enfants

Résumé : Jeu d'observation et de mémoire, où les joueurs doivent collectionner les différents animaux marins. Ils en profiteront pour nettoyer la plage des déchets laissés là par d'indélicats vacanciers !

Nombre d'exemplaires : 1



## PASSEPORT CITOYEN



### Edea

Public : Age > 6 ans

Sur le chemin qui les mène de leur maison à l'école, les enfants sont confrontés à des situations qu'ils vont devoir résoudre par des actions citoyennes. Au bout de 6 actions, les joueurs se voient remettre un passeport citoyen.

Nombre d'exemplaires : 1

## MISSION SCORPIO



### Isimat

Public : Ado/Adulte

Jeu de cartes et de gestion où les joueurs vont préparer des missions qui les conduiront vers d'autres planètes, construire des bases, coloniser de nouveaux systèmes, afin de gagner un maximum de points de victoires.

Nombre d'exemplaires : 1

## PRESERVONS DEMAIN

### Edea

Public : Age > 8 ans

Les enfants doivent se débarrasser en 52 cases de 300 kg de déchets que représente une consommation moyenne annuelle en les échangeant avec des comportements écologiques.

Nombre d'exemplaires : 1



## LES CHENILLES

### Edea

Public : Age > 2 ans

Le jeu consiste à déplacer chacune des 4 boules aimantées des 4 chenilles jusqu'au centre du tapis pour pouvoir les reconstituer et jouer avec !

Nombre d'exemplaires : 1



## O'LING



### Ludiquement Votre

Public : Tout public

Jeu de connexion où chaque joueur devra créer un réseau de pions traversant le plateau de part en part. Il est également possible de déconnecter le réseau adverse en chevauchant ses pions.

Nombre d'exemplaires : 2

## L'ILE SOUS LE VENT



### Edea

Public : Age > 3 ans

Les enfants doivent s'entraider pour sauver les animaux de la jungle avant que la tempête n'ait envahi l'île.

Nombre d'exemplaires : 1

### Ludiquement Votre

Public : Tout public

Jeu de cartes sur le thème de l'évolution de l'humanité, du paléolithique à la naissance de l'écriture. URUK est un jeu de pose simple où il s'agit de réaliser des familles pour passer les différentes époques. Le tout est agrémenté de cartes spéciales pour bloquer vos adversaires.

Nombre d'exemplaires : 2

## URUK



## LA MAISON D'OLIBRIUS

### Edea

Public : Age > 3 ans

Les joueurs gardent Olibrius dans sa maison et doivent éviter les dangers qu'il rencontre avant que sa maman ne rentre des courses.

Nombre d'exemplaires : 1



## PUISSANCE 4 ADVANCED



### MB

Public : Tout public

Le désormais classique PUISSANCE 4 décliné en 3 dimensions.

Nombre d'exemplaires : 12

Attention fragile !

## ALLONS AU MARCHÉ



### Edea

Public : Age > 6 ans

Les enfants se rendent au marché pour acheter ou échanger avec les autres les aliments dont ils ont besoin pour composer un repas équilibré, soit 1 aliment de chaque couleur.

Nombre d'exemplaires : 1

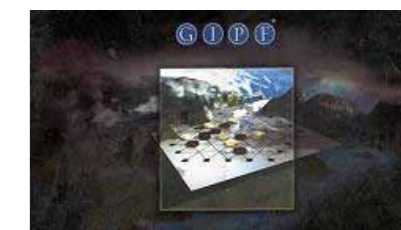
## GIPF

### Don & Co

Public : Ado/Adulte

Premier jeu d'une série de 6 jeux abstraits conçus par un auteur hors norme, Kris Burm, GIPF est une véritable merveille de profondeur et de réflexion, digne des plus grands jeux de stratégie.

Nombre d'exemplaires : 2



## HOROSCOPE LE JEU



### Original Game

Public : Tout public

Pour ceux qui ont arrêté de lire leur horoscope dans les magazines, Horoscope le jeu vous propose une piqûre de rappel, astrologique bien sûr !

Nombre d'exemplaires : 1

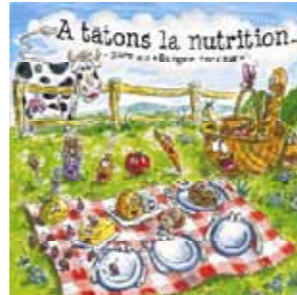
## A TÂTONS LA NUTRITION

### Paille édition

Public : Enfants

Jeu de connaissance basé sur un principe de parcours et de questions-réponses sur le thème de la nutrition et de l'équilibre alimentaire. L'objectif est de composer un repas équilibré en évitant le terrible «burger farceur».

Nombre d'exemplaires : 1



## SI J'ÉTAIS PAYSAN



### Paille édition

Public : Age > 6 ans

A la base édité pour la Confédération Paysanne, ce jeu rencontre un tel succès qu'il est aujourd'hui disponible pour le tout public. On y retrouve la patte d'Yves Renou dans un jeu mêlant mémoire et expression orale.

Nombre d'exemplaires : 1

## TOUS AU DODO

### Paille édition

Public : Enfants

Les rituels du couchage pour les tout-petits. Les enfants devront aller chercher le pyjama, les chaussons, le doudou, avant d'aller tous au dodo. Mais on n'oubliera pas de raconter une belle histoire avec les objets découverts ça et là dans la chambre.

Nombre d'exemplaires : 1



## JENGA



### Parker

Public : Tout public

Jeu d'adresse où il faut faire monter la tour le plus haut possible, avec un équilibre de plus en plus instable.

Nombre d'exemplaires : 12

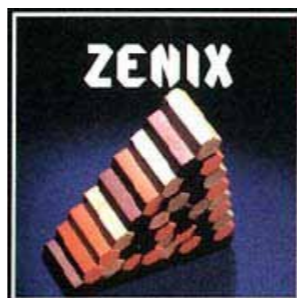
## ZENIX

### Gigamic

Public : Tout public

À son tour, chaque joueur pose une pièce sur le support. Le vainqueur est celui qui en fin de partie a constitué la chaîne de pièce la plus longue. Un jeu de stratégie légère pour 2 ou 3 joueurs, qui peut convenir à toute la famille.

Nombre d'exemplaires : 1



## SUPER 5



### Parker

Public : Tout public

Mélange subtil entre le UNO et le Blackjack, Super 5 est un jeu simple et agréable pour lequel il faut tout de même maîtriser les bases du calcul mental (additions simples).

Nombre d'exemplaires : 12

## STADIUM

### Passion du jeu

Jeu d'adresse simulant un match de football, Stadium est joliment présenté et ravit petits et grands. Alliant adresse et hasard, Stadium permet de jouer au «footpichette» sans se prendre le tête.

Nombre d'exemplaires : 21



## X-PLUS



### Passion du jeu

Version surdimensionnée du X-Plus bien connu. 80cm de haut fabriqué en palissandre, ce jeu attire inévitablement les joueurs de tout âge et de tous les niveaux. Particulièrement agréable à jouer dans cette version surdimensionnée.

Information transport : attention lourd et volumineux !

Nombre d'exemplaires : 8

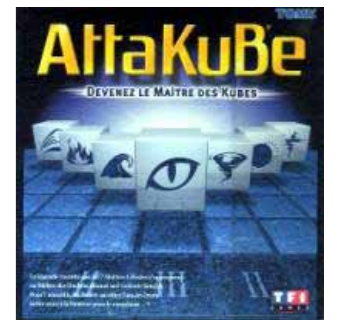
## ATTAKUBE

### TF1 Games

Public : Age > 10 ans

Jeu de stratégie où les kubes de chaque joueurs s'affrontent en un terrible combat. Chaque kube possède un pouvoir caché qui réserve bien des surprises.

Nombre d'exemplaires : 12



## MICRO-MUTANTS 1



### Darwin Project

Public : Tout public

Jeu de puces hilarant où chaque pion est un insecte mutant doté d'un pouvoir malin. Il faut aller détruire les bases adverses.

Un grand classique des jeux d'adresse.

Nombre d'exemplaires : 9

## SILLAGE

### Darwin Project

Public : Tout public

Jeu de cartes dans l'univers de la BD éponyme, où il faut explorer des mondes nouveaux afin d'y installer des colonies.

Nombre d'exemplaires : 10



## PARTY & CO JUNIOR

### Diset SA

Public : Famille

Jeu d'ambiance où il vous faudra mimer, sculpter, dessiner avec de drôles de lunettes sur les yeux, quizzier, répondre à des questions idiotes, mais dans un esprit convivial et festif.

Nombre d'exemplaires : 1



## PARTY & CO EXTRÊME

### Diset SA

Public : Tout public

Jeu d'ambiance où il vous faudra mimer, sculpter, dessiner avec de drôles de lunettes sur les yeux, quizzier, répondre à des questions idiotes, mais dans un esprit convivial et festif.

Nombre d'exemplaires : 1



## DUEL POKER

### Gigamic

Public : Ado/Adulte

Résumé : Un mélange de poker et de réussite pour 2 joueurs, à jouer avec ou sans enchères. 6 règles différentes sont proposées, au choix des joueurs, pour renouveler les parties.

Nombre d'exemplaires : 3



## TARENTEL TANGO

### Drei Magier Spiele

Pour 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans

Jeu de carte animalier où les joueurs doivent poser une carte au bon endroit et éventuellement prononcer un ou deux cris d'animaux, sans se tromper, ni cafouiller, ni jouer trop lentement. Un délice pour les neurones...

Nombre d'exemplaires : 1



## TORTUE TATOUNE

### Haba

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

5 jeux proposés avec le même matériel pour organiser les jeux olympiques des tortues : parcours, mémoire, un peu de stratégie.

Nombre d'exemplaires : 1



## DINOSAURES FOOTBALLEURS

### Haba

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

Jeu de mémoire et d'observation pour jouer au foot avec des dinosaures.

Nombre d'exemplaires : 1



## LUTINFERNAL

### Pygmoo

Public : Tout public

Lutinferral est un jeu de stratégie et de réflexion. Vous contrôlez une équipe de lutins et magiciens. Votre but ? Etre majoritaire sur le terrain de jeu à la fin de la partie ! L'arbitre est là et veillera au respect des règles. Le terrain de jeu est constitué de 3 plateaux qui vont être contrôlés par les magiciens de chaque équipe qui n'hésiteront pas à retourner des situations difficiles.

Encerclez les lutins de l'équipe adverse pour les pétrifier et ainsi finir en plus grand nombre sur le plateau.

Nombre d'exemplaires : 2



## LES FAISEURS D'UNIVERS

### Pygmoo

Public : A partir de 7 ans

Ne sentez vous pas le pouvoir monter en vous ? L'envie inéluctable de devenir un Seigneur ? Incarne l'un des Faiseurs d'Univers et taillez vous la part du lion dans un combat effréné où vous devrez allier diplomatie, bluff, stratégie et vous allouer les faveurs de Dame Chance. Soyez le plus rusé de tous, le plus sournois, le plus convaincant, le plus téméraire.

Nombre d'exemplaires : 2



## ROBOTORY

### Asmodée

Public : Tout public

Robotory est un jeu abstrait nouvelle génération, c'est-à-dire un jeu de pions avec un thème.

Il s'agit ici de robots qu'il va falloir déplacer en utilisant judicieusement les pions « énergie » dont on dispose. Mais ce thème n'est pas ici le plus important, il ajoute juste un prétexte à un jeu de stratégie riche et agréable, facile à prendre en main et d'une profondeur stratégique certaine.

Nombre d'exemplaires : 1



## LINQ

### In ludo Veritas

Public : à partir de 10 ans

Résumé : Autour de la table, 2 espions doivent entrer en contact. Ils disposent pour cela d'un mot de passe. Mais les autres joueurs, des contre-espions, tentent de les démasquer en brouillant les pistes, quitte à se faire passer eux-mêmes pour des espions.

Linq est un jeu de langage simple, riche, et très original.

Nombre d'exemplaires : 1



## PRIVACY

### Gigamic

Public : Ados/Adultes

Les joueurs répondent secrètement par oui ou par non à des questions personnelles, intimes, voire «trash». Ensuite chacun vote sur le nombre total de réponses positives, et marque des points en conséquence.

Un jeu générateur de discussions, et de suspicions...

Nombre d'exemplaires : 1



## LES PETITS MAGICIENS



### Haba

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

Encore un jeu de mémoire ! Mais avec ce petit quelque chose en plus qui fait qu'Haba n'est pas un éditeur comme les autres : l'attention portée sur le matériel. Ici des engrenages, une baguette magique, des petits chapeaux colorés, quelques petits aimants bien placés et le tour est joué. Le jeu de mémoire devient magique. Un bien joli jeu.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## FARBEN FICHE / POISSONS COLORÉS

### Golde Sieber Spiele

2 à 4 joueurs à partir de 6 ans

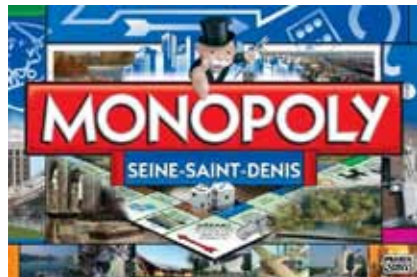
Jeu de mémoire et de prise de risque où les joueurs assemblent des poissons multicolores pour les envoyer récolter des vers de terre.

Beaucoup de hasard, un peu de mémoire, un peu de prise de risque, pour un petit jeu dans une grande boîte.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## MONOPOLY SEINE-SAINT-DENIS



### Hasbro

Pour 2 à 6 joueurs sachant compter

Tout le monde connaît le Monopoly. Nous vous proposons ici la version Seine-Saint-Denis, pour ceux qui ont toujours rêvé de se payer les puces de Saint-ouen ou la manufacture des allumettes d'Aubervilliers.

Une version originale, mais ludiquement rien de nouveau.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## DRAGON KEEPER / NOM D'UN ŒUF

### Ed. Deep Dish Games

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans

Très joli jeu de coopération où les joueurs doivent s'occuper de 4 bébés dragons frais éclos pendant que leur maman est partie à la chasse. Dragon Keeper propose une stratégie simple et une réelle emprise sur le jeu grâce à un système de gestion de cartes original.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## MIXMO



### Asmodée

Public : à partir de 8 ans

Mixmo est un jeu de mots croisés amusant, où les joueurs vont composer et recomposer des grilles de mots, avec un nombre de lettres augmentant au fil de la partie, et cela le plus rapidement possible.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## TERRA VENTURA



### Bioviva

Public : famille

Un jeu d'aventures dynamique pour naviguer tel Magellan à la découverte du monde. Observation, rapidité, mais aussi connaissances sont nécessaires pour relever les différents défis proposés tout au long du jeu.

Nombre d'exemplaires : 1

## NELLY

### Queen kids

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans

Nelly est un placide hippopotame qu'il faut nourrir avec des plantes aquatiques. Mais il faut avant libérer les dites plantes des petites grenouilles qui s'y sont installées. Et ces grenouilles, les joueurs devront les disposer en équilibre sur le gros dos rond de Nelly. Du hasard et de l'adresse pour un jeu au matériel magnifique.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## HAPPY FARM



### Beleduc

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

Happy Farm est un jeu de course et d'échange de ressources servi par un très beau matériel en bois. L'objectif est d'être le premier à obtenir un tracteur pour la ferme, en troquant les poules, cochon et vaches que l'on « récolte » le long du parcours.

Nombre d'exemplaires : 1

## MIMOC LAP

### Hasbro

Pour 4 joueurs et plus à partir de 8 ans

Mimer pour faire deviner des mots à son équipe en un temps donné, ça ne vous rappelle rien ? Ici l'originalité vient du chronomètre : un clap de cinéma dans lequel on glisse 4 cartes où sont inscrits les mots à faire deviner. Lorsque le temps est épuisé, le clap magique avale littéralement les cartes et le tour passe à l'équipe suivante.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## L'ÉCOLOGIE EN JEU



### Sudel

Memory où il faut associer un dessin enfantin avec une phrase citoyenne. « L'écologie en jeu » est avant tout un outil pédagogique destiné au travail en groupe sur le thème de l'environnement. Les cartes sont accompagnées d'un livret didactique très complet apportant des éléments sur l'ensemble des thématiques évoquées par les cartes : « Je suis écolier, je deviens citoyen »...

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## EURO CULTURE

Jeu de parcours où l'on gagne des drapeaux des différents pays de l'union européenne en répondant à des questions sur les thèmes suivants : les institutions et programmes européens, l'Europe et le monde, les pays de l'Union, les motifs des pièces et billets, et les cultures d'Europe.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## STRADA ROMANA



### Blackrock editions

Pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans

Jeu de gestion et de collecte dans la Rome antique, où les joueurs conduisent des chariots sur la Strada Romana pour marquer un maximum de points en pariant sur les bons chariots et en évitant autant que faire se peut les embouteillages. Jeu primé au concours de créateurs de Boulogne en 2008.

Nombre d'exemplaires : 1

## COMME DES SARDINES

### Cocktail Games

Pour 4 à 6 joueurs à partir de 12 ans

Attention jeu bruyant ! Ici les joueurs manifestent pour l'amélioration des conditions de vie des sardines en boîte, en criant des slogans absurdes et hilarants. Génial pour certains, insupportable pour d'autres... A vous de vous faire votre avis.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## FRANCE QUIZZ JUNIOR



### Tactic

Pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans

Des questions sur la France dans 6 domaines différents. Un parcours avec des cases de 6 couleurs. Lorsqu'un joueur répond correctement il gagne un jeton correspondant au thème. Les jetons sont collectés et lorsque qu'un joueur a ses 6 jetons... oui, je sais...

Nombre d'exemplaires : 1

## CLUEDO SERVICE SECRETS

### Hasbro

Pour 2 à 6 joueurs à partir de 9 ans

Cluedo revisité dans l'univers de James Bond et de Charly et ses droles de dames, avec gadgets à la clef (lampe spéciale pour lire des cartes « codées ») et en option la possibilité de recevoir des indices en SMS sur son téléphone portable.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## TIPP KICK

### Mieg Ohg ; distributeur Carrom Art

Pour 2 joueurs à partir de 6 ans

Des petits footballeurs articulés qui shootent dans un ballon improbable quand on leur appuie sur la tête, ou le football à portée de doigts. Tipp Kick est un jeu d'adresse sur le thème du foot très répandu en Allemagne, l'autre pays des jeux de société.

Nombre d'exemplaires au prêt : 3

## CRAZY KICK

### DLP Games

Pour 2 joueurs à partir de 8 ans

Anciennement Ligretto Football, Crazy Kick est un jeu de pose de cartes en simultané sur le thème du Football. Et vue la rapidité requise, le sport n'est pas que dans le thème...

Nombre d'exemplaires au prêt : 3



## BEEP BEEP

### Intrafin games

pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans

Jeu d'observation et de rapidité à la croisée de Speed et de Halli galli.

Nombre d'exemplaires : 2

## NEGOCIO

### Ludeki

pour 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans

Jeu de parcours et de commerce dans l'univers du commerce équitable.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## NEGOCITO



### Ludeki

Pour 1 ou 2 joueurs à partir de 5 ans

Jeu de parcours et de mémoire pour faire du commerce en parcourant les mers du monde.

Nombre d'exemplaires : 1

## ASSASSIN X

### KeejoDreams

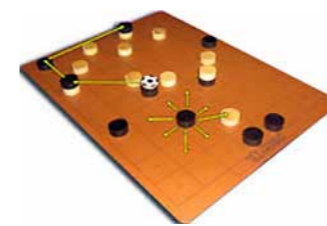
Pour 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans

Premier jeu du jeune éditeur KeejoDreams, Assassin X est un jeu de cartes rapide mêlant bluff et prise de risque, où chacun pourra devenir l'assassin du tour et choisir sa victime de façon tout-à-fait aléatoire et subjective ! Particulièrement conseillé pour un public adolescent.

Nombre d'exemplaires au prêt : 5



## SOK'R



### Alvéole

Pour 2 joueurs à partir de 7 ans

Jeu de stratégie autoédité tactique et tendu, pour jouer au foot avec des pions.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## O'PENZEDOR

### Pavillon noir

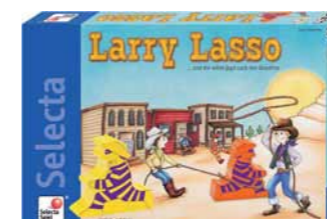
Pour 3 à 5 joueurs à partir de 8 ans

Les joueurs sont des apprentis sorciers qui vont tenter de passer leur bac S (Brevet d'Aptitude à Contrer les Sortilèges) dans un petit jeu de stop ou encore à base de cartes et de sortilèges magiques pour ouvrir les portes fermées.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## LARRY LASSO



### Selecta

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans

Attraper des bandits au lasso, c'est le challenge de ce jeu aux allures de rodéo.

Pour jouer au cow-boy autour d'un plateau de jeu.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## GAROU

### Iello

Pour 8 à 24 joueurs à partir de 8 ans

Jeu de la famille des «Loups-Garous de Thiercelieux» aménagé par un auteur italien, où il n'y a pas d'élimination directe des joueurs dévorés par les funestes garous.

Nombre d'exemplaires : 1

## PICCO SORTINO

### Selecta

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

Jeu de discrimination visuelle pour tout ranger dans la maison. Innocent ?

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## RAZZO RAKETO



### Selecta

Pour 3 à 6 joueurs à partir de 5 ans

Jeu de mémoire où il faut se rappeler où on a caché les éléments du jeu dans la pièce.

Parce que c'est bien connu, les vaisseaux spatiaux, ça voyage !

Nombre d'exemplaires : 1

## TURI TOUR

### Selecta

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans

La discrimination tactile au service de la paysannerie : comment un fermier aveugle peut-il identifier ses animaux pour les envoyer en vacances ? En les palpant bien sûr !

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## BOULE DE FEU



### Rosebud

Pour 2 joueurs à partir de 5 ans

Un jeu d'adresse avec des cartes, à quoi cela peut-il ressembler ?

Simple : les cartes on les lance ! Tel est le propos de Boule de Feu.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## BIDULETRUC

### Rosebud

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans

Se débarrasser de ses cartes en mains en les posant sur le tas de défausse selon un critère : l'association d'idée. Un Uno avec des mots... un Umot en quelque sortes.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## MON PREMIER VERGER



### Haba

pour 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans

Le grand classique des jeux de coopération à destination des plus petits. Le jeu est le même, seul le matériel change en conservant le plaisir de la manipulation. Inclut une règle évolutive, proposant le « jeu libre » !

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## COULEURS ET FORMES



### Haba

Pour 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans

La boîte propose 2 petits jeux d'association avec le même matériel. Alors, choisirez-vous de discriminer les couleurs ou les formes ? Inclut une règle évolutive, proposant le « jeu libre » !

Nombre d'exemplaires : 1

## ENCASTRER ET ASSEMBLER

### Haba

Pour 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans

En réalité un jeu d'assemblage, mais avec un dé qui sert de prétexte pour mettre une règle au jeu. Inclut une règle évolutive, proposant le « jeu libre » !

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## MARIONNETTES



### Haba

Pour 1 à 4 joueurs à partir de 2 ans

Des petites marionnettes très jolies, pour jouer à un petit jeu de mémoire très simple ou pour se raconter des histoires. Inclut une règle évolutive, proposant le « jeu libre » !

Nombre d'exemplaires : 1

## INSPECTEUR LAPINOÙ

### Haba

pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans

Jeu de parcours sans départ ni arrivée, jeu d'enquête sans énigme, jeu de mémoire où la mémoire n'est pas si importante, un vrai plaisir pour petits et grands léporidés...!

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## A LA CARTE



### Moskito

Pour 3 à 4 joueurs à partir de 8 ans

Une très belle réédition d'un jeu au matériel pléthorique, où petits et grands se réunissent pour jouer à la dinette et faire sa petite popote. Tout ça contenu dans un jeu de règle mêlant hasard, gestion, et prise de risque.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## CRISE CRASH

### Crise -crash éditions

pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans

Cousin décalé du Monopoly où le but n'est pas de gagner de l'argent mais de ne pas le perdre trop vite.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## PIZZA PALETTI



### Goldsieber

Pour 4 joueurs à partir de 8 ans

Jeu de parcours et de gestion où les joueurs déplacent des véhicules dans la ville à la recherche d'ingrédients pour faire et vendre des pizzas au meilleur prix.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## BOBBY SITTER



### Asynron

Pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans  
Lorsque l'on est un paisible berger gardant ses moutons, l'ennemi bien connu, c'est le loup. Et contre le loup une seule issue : Bobby le super chien. Bobby Sitter est un jeu d'observation et de rapidité très joliment illustré où il ne faut pas confondre vitesse et précipitation, sous peine de voir son troupeau se transformer en gigots de mouton.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## ZERO

### Asynron

Pour 3 à 5 joueurs à partir de 8 ans  
Zero est un jeu de cartes s'inspirant à la fois du rami et du kem's, concocté par Reiner Knizia le génial recycleur teuton! Asynron Games offre une nouvelle jeunesse à ce petit jeu paru en 1998, et propose aux ludothèques de le découvrir dans sa nouvelle forme.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## KORSAR



### Asynron

Pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans  
Dans la famille Knizia je voudrais KORSAR. C'est encore Asynron Games qui s'y colle pour la 4ème édition de ce jeu de cartes avec des pirates, des galions chargés de trésors et des abordages dedans.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## LA COURSE FARFELUE DES SOURIS DES CHAMPS

### Zoé Yateka

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans  
«La course farfelue...» est un jeu de parcours où le vainqueur est le premier qui, grâce au dé, amène sa souris dans sa maison. Mais le problème c'est qu'on n'est jamais sûr de conserver la même maison durant toute la partie ! Et puis il faut éviter les chats, ralentir ses adversaires, se frayer un passage sur un chemin semé d'embûches !  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## ADDIGOLO



### Verbillico

Jeu de cartes et d'association. Les cartes sont numérotées, et se ramassent par paires lorsque leur somme est égale à 10, 20 ou 30. Les bords de couleur des cartes sont là pour nous aider. Simple et efficace.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## POINT FINAL

### Percot Rondeau

Pour 2 à 10 joueurs à partir de 10 ans  
Un jeu de lettres avec de l'ambiance dedans, un jeu d'ambiance où il faut faire des mots... Point Final est le croisement improbable entre le jeu du singe et le uno et ça marche plutôt pas mal ! Pour mettre du chaos dans les jeux de connaissances...  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## CALLISTO



### University games

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans  
Reiner Knizia, l'auteur allemand bien connu, recycle encore, mais cette fois il recycle les idées des autres en y ajoutant bien sûr la «Knizia Touch». Vous ne serez donc pas perdu à jouer à Callisto si vous connaissez déjà Blokus.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## BIZARRIE

### Jira's games

Pour 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans  
Jeu étrange qui porte bien son nom. Il s'agit de découvrir la psychologie des monstres qui peuplent la forêt, et leur goût en matière de... programmes télé ! Pour cela il vous faudra dessiner, imaginer, inventer, et répondre à des questions... «bizzaries»  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## TYRANNOSAURUS



### Bioviva

Jeu de construction dès 6 ans  
Pour construire le redoutable T-Rex en 3D en emboîtant des formes en carton.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## CREATIONARY

### Lego games

pour 3 à 8 joueurs à partir de 7 ans  
Dans la grande famille des jeux où il faut faire deviner des mots, Creationary est une évidence. Ici il ne faut pas dessiner, modeler, parler ou mimer mais construire avec des briques LEGO. Un jeu qui existe depuis longtemps, mais qui n'avait jamais été mis «en boîte».  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## HARRY POTTER HOGWARTS



### Lego games

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans  
Jeu de parcours dans Poudlard, la fameuse école de magie et de sorcellerie du non moins fameux Harry Potter, avec pièges, passages secrets, potions magiques et araignées géantes.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## MINOTAURUS

### Lego games

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans  
Jeu de parcours où il faut éviter le minotaure tout en modifiant le labyrinthe.  
Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## RAMSES PYRAMID



### Lego games

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans

Jeu de parcours et de mémoire, où il faut gravir la pyramide en récoltant des cristaux, tout en évitant les momies qui elles descendent à la rencontre des aventuriers.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## SHAVE A SHEEP

### Lego games

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans

Jeu de hasard de LEGO GAMES où le dé magique indique quel mouton il faut tondre.

Avis aux bergers en herbe aventureux.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## TRAFFIC



### Scorpion Masqué

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans

Observation et rapidité pour ce petit jeu de placement où les joueurs doivent créer des embouteillages imposés, et de façon simultanée. Un jeu très simple à comprendre, mais pour le maîtriser...!

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## JURASSIK

### Blackrock Editions

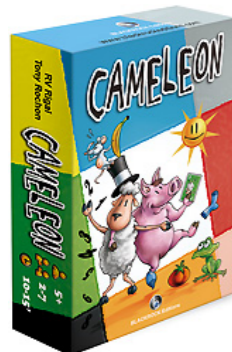
Pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans

Les ethnologues partent à la recherche des squelettes de dinosaures. Pour cela ils creusent, récoltent des os et les assemblent pour reconstituer les squelettes. Mais comme ils sont joueurs, ils se volent entre eux, s'échangent des os, au risque de perdre ce qui fut durement gagné.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## CAMELEON



### Blackrock Editions

Pour 2 à 7 joueurs à partir de 5 ans

Rapidité et discrimination visuelle. Un peu de mémoire. Ne pas s'emmêler les neurones à confondre les animaux, les couleurs, les chiffres... et être le premier à réunir sa série de cartes. Rapide et sympathique.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## PRESIDENT BALAYEUR GENERAL

### PBG Editions

Pour 3 à 6 joueurs à partir de 12 ans

Serez-vous PDG, balayeur ou contremaitre ? Sur le thème de la hiérarchie sociale dans l'entreprise, PBG est un jeu de cartes au principe classique (plis, levées) mais qui propose de pimenter l'ambiance en proposant aux joueurs d'incarner leur rôle en «jouant» leur position sociale.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



## WATAÏ BLEU



### Dujardin

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans

Une réussite/crapette à plusieurs et en simultané, où il faut être rapide et mettre un maximum de ses cartes sur la table avant la fin de la manche. Les plus anciens connaissaient «Expresso», puis nous eûmes «Ligretto», aujourd'hui voici «Wataï». De légères modifications à la règle avec la présence d'un dé à 8 faces qui ne change pas le principe du jeu.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1

## LE COCHON QUI RIT EN VADROUILLE

### Dujardin

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans

Le cochon rit toujours, et lorsqu'il part en vadrouille il remplace ses attributs et ses dés par des cartes transparentes qui le dessinent lorsqu'on les superpose. Une version originale, enrichie, et bien pensée d'un grand classique de notre enfance.

Nombre d'exemplaires au prêt : 1



# Nos partenaires



Retrouvez le catalogue de Prélude en ligne :

[http://www.lalif.org/bdlude/opac\\_css/](http://www.lalif.org/bdlude/opac_css/)

Section : Prélude

Pour tout renseignement :

Association des Ludothèques en Île-de-France

33, rue de la Colonie - 75 013 PARIS

09 64 00 28 98 - jeanlouis@lalif.org

[www.lalif.org](http://www.lalif.org)

